



# Regulamin

## Gra „Bruno”

### I. Organizator Gry

Organizatorem gry jest *7. Bełchatowska Drużyna Starszoharcerska „Żywica” im. Ryszarda Kaczorowskiego* wchodząca w skład *7. Środowiskowego Szczepu Harcerskiego „Kora” im. Bronisława Hellwiga „Bruna”* oraz *Szkoła Podstawowa nr 1 im. Stanisława Jachowicza*.

### II. Termin:

24 września 2022 r.

Start: 10:00 Szkoła Podstawowa nr 1 im. Stanisława Jachowicza

Zakończenie: 16:00 park przy Muzeum Regionalnym

### III. Tematyka:

Fabula gry osadzona będzie w realiach II wojny światowej. Tematyką są Szare Szeregi oraz działalność konspiracyjna harcerzy podczas wojny. Podczas gry uczestnicy poznają bliżej życiorys Bronisława Hellwiga „Bruna”.

### IV. Komenda:

- pwd. Zofia Rojek H.O. – komendant gry
- sam. Aleksandra Stasiak

Kontakt:

[zofia.rojek@zhp.net.pl](mailto:zofia.rojek@zhp.net.pl)

694 553 606

### V. Cele gry:

1. Poszerzenie wiedzy na temat Szarych Szeregów.
2. Propagowanie postaci Bronisława Hellwiga „Bruna”.
3. Wychowanie w duchu patriotycznym.
4. Rozwijanie umiejętności logicznego myślenia
5. Nauka współzawodnictwa.
6. Aktywne i czynne spędzanie czasu.
7. Rozwijanie kreatywności i wyobraźni.
8. Propagowanie harcerstwa wśród uczniów szkół.

9. Promocja walorów krajoznawczo-turystycznych Bełchatowa.

#### **VI. Uczestnictwo:**

1. Uczestnikami mogą być zuchy, harcerze i uczniowie bełchatowskich szkół z klas V-VIII.
2. Patrole z drużyn harcerskich powinny liczyć od 5 do 9 osób + opiekun. Każdy patrol zobowiązany jest zabrać ze sobą w pełni wyposażoną apteczkę.

#### **VII. Zgłoszenia:**

1. Zgłoszenie patrolu z drużyny harcerskiej, bądź gromady zuchowej następuje poprzez formularz zgłoszeniowy zawarty na stronie na Facebooku: 7 Bełchatowska Drużyna StarszoHarcerska „Żywica”

Link do formularza: <https://forms.office.com/r/PfdYN82sTT>

2. Zgłoszenia dokonuje się do dnia 20.09.2022r.
3. Patrolowy podany w zgłoszeniu w dniu 22.09.2022r. otrzyma informacje o kwalifikacji bądź jej braku na maila.
4. Osoby niezrzeszone w ZHP nie muszą zgłaszać się przez formularz. Zamiast tego są zobowiązane dostarczyć na start gry zgodę od rodziców, zgodną z wzorem ze strony nr 3

#### **IX. Ocena:**

Ocenie podlegać będą:

- Zadania wykonane na bazach
- Kreatywność
- Współpraca członków patrolu

Każdy patrol otrzyma pamiątkowy dyplom. Najlepsze patrole otrzymają nagrody.

#### **X. Dyskwalifikacja**

Dyskwalifikacja uczestnika lub patrolu może nastąpić w wypadku nieprzestrzegania:

Prawa Harcerskiego, przepisów ochrony przyrody i bezpieczeństwa przeciwpożarowego.

Dyskwalifikacja jest równorzędna z wykluczeniem z Gry.

#### **XI. Postanowienia końcowe:**

1. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.
3. Każdy uczestnik wyraża zgodę na publikację wizerunku w relacjach z wydarzenia zamieszczonych w mediach społecznościowych.
4. Wszystkie informacje na temat gry pojawiać będą się w social mediach drużyny.

## ZGODA NA UDZIAŁ W GRZE BRUNO

Ja, niżej podpisany/a: .....

wyrażam zgodę na udział mojego dziecka:.....

w Grze Miejskiej „Bruno”.

Jednocześnie oświadczam, że nie istnieją żadne przeciwwskazania medyczne uniemożliwiające lub utrudniające udział mojego dziecka w tej grze.

.....

Miejscowość, data

.....

Podpis